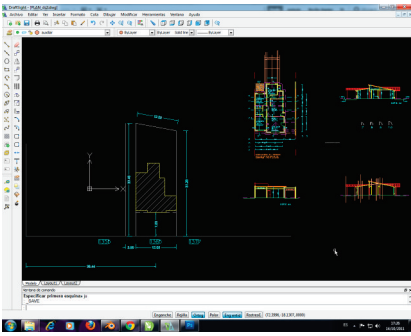


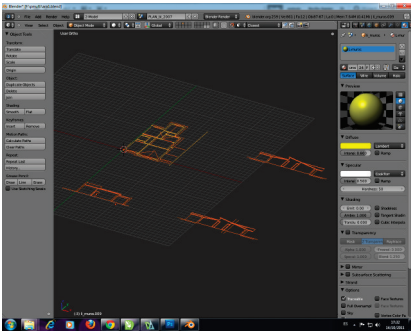
GRÁFICOS 2D Y 3D CON SOFTWARE GRATUITO

Es posible



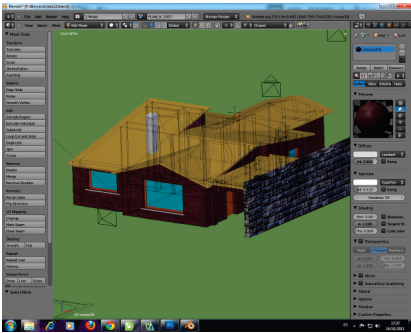
En nuestro país, desde hace ya unos cuantos años, los renders y las infografías 3D son elementos que facilitan y potencian la representación, promoción y edición de proyectos arquitectónicos y urbanísticos. Cualquier persona que participe en la disciplina de la arquitectura, maneja cotidianamente este tipo de gráficos.

Sin embargo, son relativamente pocos los arquitectos y diseñadores que se animan a embarcarse en la generación de esos insumos, que, paradójicamente, suelen ser muy importantes a la hora de presentar y vender un proyecto.



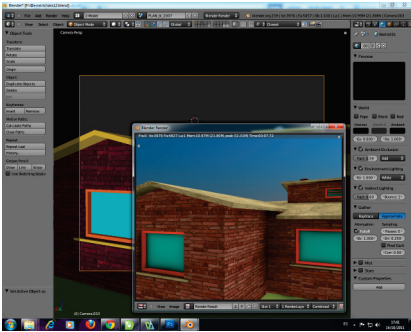
Tradicionalmente esto se debe a que el arquitecto que proyecta y/o se encarga de la práctica en obra, suele no tener tiempo para especializarse en el uso de herramientas informáticas avanzadas. En la necesidad, se aprende lo indispensable para poder generar gráficos 2D digitales y presentar sus proyectos a nivel estrictamente técnico. Si es necesaria una infografía 3D de calidad, se terceriza el trabajo, para lograr una solución rápida y eficiente.

Hacer infografías 3D es difícil.



Por otro lado, el costo de las licencias de los diversos softwares que se manejan tanto en la educación terciaria como en el ámbito profesional comercial es elevadísimo. Esto lleva a que muchos opten por comprar la menor cantidad posible de licencias. En otros casos, se eligen programas alternativos que son claramente más viables si pensamos en el balance financiero final.

Los softwares que permiten hacer este tipo de infografías son caros.



Otro problema es el tiempo que insume trabajar en este tipo de gráficos. Los programas que necesitamos suelen ser pesados para nuestra PC, a la cual no siempre podemos tener totalmente al día. Son herramientas difíciles de instalar y siempre demoran en cargar. Además, el proceso de generación del modelo consume mucho tiempo. Tenemos que hacer el modelo 3D, dedicarle horas a la iluminación, al texturado, perdemos tiempo esperando a que el render se calcule, y si el proyecto es muy complejo parece que nunca vamos a terminar.

El proceso de generación de infografías 3D es lento.

¿Y si todas estas afirmaciones ya no son más ciertas? ¿Y si son en realidad un resabio, una sensación incómoda que se generó en base a lo que pasaba hace 10 o 15 años, cuando la informática empezó a ganar terreno dentro de la arquitectura?

Desde hace dos o tres años, varios softwares alternativos han crecido lejos del spotlight y de las vidrieras que todos estamos acostumbrados a mirar. Hace un tiempo atrás, eran herramientas que no estaban en condiciones de entrar en la competencia, pero hoy en día están a la par de las oficiales, e incluso las superan en algunos aspectos.

Probablemente, no muchos de nosotros conocemos esas herramientas. Los que sí, quizás no se hayan decidido, o no hayan tenido tiempo de usarlas.

Queremos presentar dos softwares gratuitos para uso comercial, que pueden ser la solución que muchos arquitectos están necesitando, tanto para la producción de gráficos técnicos en 2D, como para la visualización en 3D con el máximo nivel de calidad, para lo que es el estado del arte actual de la gráfica digital.

Lo que antes parecía incuestionable, ha dejado de serlo.

Arq. Gabriel Lambach

PRESENTACIÓN - ARQ. GABRIEL LAMBACH

Formación académica

Actividad académica

Actividad profesional

Áreas de interés

Contacto

Blog personal

Arquitecto, egresado de la Facultad de Arquitectura de la U. de la R., especializado en el área del

Diseño Técnico Digital, modelado 3D y animación.

Asistente Docente en el área de modelado y animación 3D del Laboratorio de Simulación y Juegos

de la Universidad ORT.

Arquitecto independiente.

Subdirector del Instituto Taller de Diseño Digital. Docente en el área de modelado y animación 3D

desde 2001.

Modelador 3D para videojuegos y para aplicaciones multimedia en general.

Desarrollo general, diseño conceptual y gráfico, modelado 3D, animación para juegos y/o

aplicaciones interactivas.

<http://guirbbil.blogspot.com/>